



קירה

בת-אנוש כהן של סריניי 1
נ"ט דמוי אדם בינוני (בת-אנוש)
יוזמה 0; חושים הבחנה +3

הגנה

דרג"ש 14, מגע 10, נעוץ במקומו 14 (+4 שריון)
נק"פ 13
קשיחות +3, תגובה +1, רצון +5

התקפה

מהירות 10 מטרים
קפ"פ חרב מעוקלת +2 (18-20/+2 6ק1)
טווח קלע 0 (+2 4ק1)
התקפות מיוחדות תיעול אנרגיה חיובית 5
/ יום (ד"ק 12, 6ק1 [+1 נגד אל מתים])
יכולות דמויות לחש (ד"מ 1; התרכזות +4)
/6 יום - גירוש מוות (4ק1)
לחשי כהן ידועים (ד"מ 1; התרכזות +4)
דרגה 1- ברכה, ריפוי פצעים קלים, מגן של אמונה
דרגה 0 (לפי רצון) - אור, גילוי קסם, יצוב

ערכים

כח 14, זרז 10, חוסן 12, תבו 11, חוכ 17, כרז 14
תה"ב 0; תת"ק +2; מת"ק 12
כשרונות עמידות*, תיעול סלקטיבי
מיומנויות דיפלומטיה +8, ריפוי +7, ידע (דת) +4.
מאפיינים חמקן*, להבתו של פרח השחרית
שפות מדוברת, קיילית
יכולת מיוחדת הילה (טובה חלושה) הטלה ספונטנית
ציוד קרבי מגילה של התנגדות ליסודות; ציוד נוסף חולצת שרשראות, חרב מעוקלת, קלע עם 10
קליעים, תיק גב, סמל קדש מעץ, נד מים, 6 פ"ז
* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

יכולות מיוחדות

תיעול אנרגיה חיובית קירה יכולה לשחרר גל של אנרגיה חיובית על ידי תיעול כוח קדושה דרך הסמל הקדוש שלה. אנרגיה זו יכולה לגרום לנזק ליצורים אל-מתים או לרפא יצורים חיים. תיעול אנרגיה רוגם לפרץ שמשפיע על כל היצורים מסוג אחד (אל-מתים או חיים) בטווח של 10 מטרים מסביב לקירה. יצורים אשר סופגים נזק מהתיעול יכולים להתגונן מול ד"ק 12 רצון על מנת לחצות את הנזק. יצורים אשר מתרפאים מתיעול זה לא יכולים לעבור את מקסימום הנקודות פגיעה שלהם. קירה יכולה לתעל 5 פעמים ביום כפעולה רגילה שלא מעוררת התפקה מזדמנת. קירה יכולה לבחור האם היא נכללת בהשפעה או לא. היא חייבת להיות בגישה לסמל הקדוש שלה ולהציגו.

להבתו של פרח השחרית כאשר קירה מבצעת פגיעה חמורה עם החרב המעוקלת היא גורמת 25 נקודות נזק נוספות של אש.

גירוש מוות קירה יכולה לגעת ביצור חי כפעולה רגילה ולרפא אותו 4ק1 +1. ניתן לבצע פעולה זו רק על יצורים אשר מתחת ל-0 נקודות פגיעה.

תיעול סלקטיבי כאשר קירה מבצעת תיעול אנרגיה חיובית היא יכולה לבחור עד שתי מטרות בטווח ההשפעה ומטרות אלו אינן נכללות בהשפעת התיעול.

הטלה ספונטנית קירה יכולה להמיר כל לחש מוכן שלה לריפוי פצעים קלים באותה דרגה או נמוכה יותר.

ברכת השמש כאשר קירה מבצעת תיעול אנרגיה חיובית על מנת לפגוע באל-מתים היא מוסיפה 1 לנזק (ערך זה כבר מחושב בדף). אל-מתים לא מוסיפים את התנגדות תיעול לגלגול ההצלה כאשר קירה מתעלת אנרגיה חיובית.

הילה לקירה הילה של טוב השווה לדרגת הפלאדין שלה. היא יכולה להתגלות בעזרת לחש גילוי טוב.

לחשים

ברכה: קירה מעניקה לבני בריתה בטווח 15 מטרים ממנה תוסף +1 לגלגולי התקפה ולהצלה מפחד.

ריפוי פצעים קלים: בנגיעה ביצור חי קירה מרפאה 1ק8+1 נזק. בנגיעה באל-מת קירה גורמת ל1ק8+1 נזק.

אור: חפץ אחד נדלק במגע למשך 10 דקות.

מגן של אמונה: מגע ביצור מעניקה לו תוסף +2 הדיפה לדרג"ש.

יצוב: יצור חי בטווח של 8 מטרים אשר יש לו 1- או פחות נקודות פגיעה מתייצב.

גילוי קסם: מגלה את כל הלחשים והחפצים הקסומים בטווח של קונוס בגודל 20 מטרים. עוצמת הגילוי תלויה בכמות ההשקעה בלחש. סיבוב אחד - נוכחות או מחסור בהילות קסומות. סיבוב שני - מספר של הילות קסם וכוח באזור. סיבוב שלישי - עוצמה ומיקום של ההילות.