



## קירה

בת-אנוש כהן של סריניי 7  
נ"ט דמוי אדם בינוני (בת-אנוש)  
יוזמה 0; חושים הבחנה +4

### הגנה

דרג"ש 19, מגע 11, נעוץ במקומו 19 (+8 שריון, +1 הדיפה)  
נק"פ 59 (21+8ק7)  
קשיחות +7, תגובה +4, רצון +10

### התקפה

מהירות 6 מטרים  
קפ"פ חרב מעוקלת +1 -- +8 (18-20 / 3+6ק1)  
טווח קלע +5 (2+4ק1)  
התקפות מיוחדות תיעול אנרגיה חיובית 7 / יום (ד"ק 17,  
6ק6 [+7 נגד אל מתים])  
יכולות דמויות לחש (ד"מ 7; התרכזות +11  
[+15 להטלה הגנית])  
7 / יום - געירת מוות (3+4ק1)  
לחשי כהן ידועים (ד"מ 7; התרכזות +11  
[+15 להטלה הגנית])  
דרג 4 - ריפוי פצעים אנושים, מגן אש (ת),  
הכאה קדושה (ד"ק 18)  
דרג 3 - ריפוי פצעים חמורים, הפגת קסם, טיהור העלמות,  
אור צורב (ת)  
דרג 2 - כוח שור, ריפוי פצעים בינוניים, אחיזת אדם  
(ד"ק 16), נשק רוחני, חימום מתכת (ת) (ד"ק 16)  
דרג 1 - ברכה, ריפוי פצעים קלים, מגן אמונה, חסד שמימי, הישרדות ביסודות (ת)  
דרג 0 (לפי רצון) - אור, גילוי קסם, הנחייה, התייצבות

### ערכים

כח 14, זרז 10, חוסן 12, תבו 11, חוכ 18, כרז 14  
תה"ב +5; תת"ק +7; מת"ק 18

כשרונות איתנות\*, תיעול סלקטיבי, תיעול משופר, תיעול נוסף, הטלה קרבית  
מיומנויות דיפלומטיה +12, מרפא +14, ידע (דת) +10, מחסר שריון -3  
מאפינים חמקן\*, להבתו של פרח השחרית  
שפות מדוברת, קלשית

יכולת מיוחדת הילה (טובה חזקה) הטלה ספונטנית, ברכת המרפאים  
ציוד קרבי שמן של נשק נטייה, שמן של אור-יום, שיקוי של הוד הנשר, מגילה של הבנת שפות, מגילה של  
שיקום פחות, מגילה של מעגל הגנה נגד רוע, שרביט של ריפוי פצעים קלים (50 מטענים), נוגדן רעל, אבן  
רעם (2); ציוד נוסף שריון חזה +2, חרב מעוקלת +1, קלע עם 10 קליעים, טבעת הגנה +1, גלימת  
עמידות +1, טוטפת של אנרגיה חיובית תיק גב, סמל קדש מכסף, נד מים, 47 פ"ז  
\* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

### יכולות מיוחדות

תיעול אנרגיה חיובית קירה יכולה לשחרר גל של אנרגיה חיובית על ידי תיעול כוח קדושה דרך הסמל  
הקדוש שלה. אנרגיה זו יכולה לגרום לנזק ליצורים אל-מתים או לרפא יצורים חיים. תיעול אנרגיה רוגם  
לפרץ שמשפיע על כל היצורים מסוג אחד (אל-מתים או חיים) בטווח של 10 מטרים מסביב לקירה. יצורים  
אשר סופגים נזק מהתיעול יכולים להתגונן מול ד"ק 12 רצון על מנת לחצות את הנזק. יצורים אשר  
מתרפאים מתיעול זה לא יכולים לעבור את מקסימום הנקודות פגיעה שלהם. קירה יכולה לתעל 7  
פעמים ביום כפעולה רגילה שלא מעוררת התקפה מזדמנת. קירה יכולה לבחור האם היא נכללת  
בהשפעה או לא. היא חייבת להיות בגישה לסמל הקדוש שלה ולהציגו.  
להבתו של פרח השחרית כאשר קירה מבצעת פגיעה חמורה עם החרב המעוקלת היא גורמת ל2  
נקודות נזק נוספות של אש.

**געירת מוות** קירה יכולה לגעת ביצור חי כפעולה רגילה ולרפא אותו 1ק4+3. ניתן לבצע פעולה זו רק על יצורים אשר מתחת ל-0 נקודות פגיעה.

**תיעול סלקטיבי** כאשר קירה מבצעת תיעול אנרגיה חיובית היא יכולה לבחור עד שתי מטרות בטווח ההשפעה ומטרות אלו אינן נכללות בהשפעת התיעול.

**הטלה ספונטנית** קירה יכולה להמיר כל לחש מוכן שלה לריפוי פצעים קלים באותה דרגה או נמוכה יותר.

**ברכת השמש** כאשר קירה מבצעת תיעול אנרגיה חיובית על מנת לפגוע באל-מתים היא מוסיפה 7 לנזק (ערך זה כבר מחושב בדף). אל-מתים לא מוסיפים את התנגדות תיעול לגלגול ההצלה כאשר קירה מתעלת אנרגיה חיובית.

**הילה** לקירה הילה של טוב השווה לדרגת הפלאדין שלה. היא יכולה להתגלות בעזרת לחש גילוי טוב.

**ברכת המרפאים:** לחשי הריפוי של קירה נחשבים כלחש מועצם, ובכך הם מגדילים את כמות הנקודות המתרפאות בחצי (50%+). אין הדבר מוכל על הנזק הנגרם לאל-מתים.