



## קירה

בת-אנוש כהן של סריניי 4  
נ"ט דמוי אדם בינוני (בת-אנוש)  
יוזמה 0; חושים הבחנה +4

## הגנה

דרג"ש 17, מגע 10, נעוץ במקומו 17 (+7 שריון)  
נק"פ 35 (12+ 8ק4)  
קשיחות +6, תגובה +3, רצון +9

## התקפה

מהירות 6 מטרים  
קפ"פ חרב מעוקלת +1 -- +6 (18-20 / 3+ 6ק1)  
טווח קלע +3 (2+ 4ק1)  
התקפות מיוחדות תיעול אנרגיה חיובית 5 / יום (ד"ק 16, 2ק6  
[+4 נגד אל מתים])  
יכולות דמויות לחש (ד"מ 4; התרכזות +8)  
7 / יום - געירת מוות (2+ 4ק1)  
לחשי כהן ידועים (ד"מ 4; התרכזות +8)  
דרגה 2 - כוח שור, ריפוי פצעים בינוניים (ת), אחיזת אדם  
(ד"ק 16), נשק רוחני  
דרגה 1- ברכה, ריפוי פצעים קלים, מגן אמונה, חסד שמימי,  
הישרדות ביסודות (ת)  
דרגה 0 (לפי רצון) - אור, גילוי קסם, הנחייה, התייצבות

## ערכים

כח 14, זרז 10, חוסן 12, תבו 11, חוכ 18, כרז 14  
תה"ב +3; תת"ק +5; מת"ק 15  
כשרונות איתנות\*, תיעול סלקטיבי, תיעול משופר  
מיומנויות דיפלומטיה +9, מרפא +11, ידע (דת) +7.  
מאפיינים חמקן\*, להבתו של פרח השחרית  
שפות מדוברת, קלשית

יכולת מיוחדת הילה (טובה בינונית) הטלה ספונטנית  
ציוד קרבי שיקוי של הוד הנשר, שיקוי של הגנה מרוע, מגילה של הבנת שפות, מגילה של שיקום פחות,  
שרביט של ריפוי פצעים קלים (50 מטענים); ציוד נוסף שריון חזה +1, חרב מעוקלת +1, קלע עם 10  
קליעים, גלימת עמידות +1, תיק גב, סמל קדש מעץ, נד מים, 6 פ"ז  
\* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

## יכולות מיוחדות

תיעול אנרגיה חיובית קירה יכולה לשחרר גל של אנרגיה חיובית על ידי תיעול כוח קדושה דרך הסמל  
הקדוש שלה. אנרגיה זו יכולה לגרום לנזק ליצורים אל-מתים או לרפא יצורים חיים. תיעול אנרגיה רוגם  
לפרץ שמשפיע על כל היצורים מסוג אחד (אל-מתים או חיים) בטווח של 10 מטרים מסביב לקירה. יצורים  
אשר סופגים נזק מהתיעול יכולים להתגונן מול ד"ק 12 רצון על מנת לחצות את הנזק. יצורים אשר  
מתרפאים מתיעול זה לא יכולים לעבור את מקסימום הנקודות פגיעה שלהם. קירה יכולה לתעל 5  
פעמים ביום כפעולה רגילה שלא מעוררת התפקה מזדמנת. קירה יכולה לבחור האם היא נכללת  
בהשפעה או לא. היא חייבת להיות בגישה לסמל הקדוש שלה ולהציגו.  
להבתו של פרח השחרית כאשר קירה מבצעת פגיעה חמורה עם החרב המעוקלת היא גורמת ל-2  
נקודות נזק נוספות של אש.

געירת מוות קירה יכולה לגעת ביצור חי כפעולה רגילה ולרפא אותו 4ק1+2. ניתן לבצע פעולה זו רק על  
יצורים אשר מתחת ל-0 נקודות פגיעה.

תיעול סלקטיבי כאשר קירה מבצעת תיעול אנרגיה חיובית היא יכולה לבחור עד שתי מטרות בטווח  
ההשפעה ומטרות אלו אינן נכללות בהשפעת התיעול.

הטלה ספונטנית קירה יכולה להמיר כל לחש מוכן שלה לריפוי פצעים קלים באותה דרגה או נמוכה  
יותר.

**ברכת השמש** כאשר קירה מבצעת תיעול אנרגיה חיובית על מנת לפגוע באל-מתים היא מוסיפה 4 לנזק (ערך זה כבר מחושב בדף). אל-מתים לא מוסיפים את התנגדות תיעול לגלגול ההצלה כאשר קירה מתעלת אנרגיה חיובית.  
**הילה** לקירה הילה של טוב השווה לדרגת הפלאדין שלה. היא יכולה להתגלות בעזרת לחש גילוי טוב.

## **לחשים**

**ברכה:** קירה מעניקה לבני בריתה בטווח 15 מטרים ממנה תוסף +1 לגלגולי התקפה ולהצלה מפחד.  
**ריפוי פצעים קלים:** בנגיעה ביצור חי קירה מרפאה 1ק8+4 נזק. בנגיעה באל-מת קירה גורמת ל1ק8+4 נזק.

**אור:** חפץ אחד נדלק במגע למשך 40 דקות.

**מגן של אמונה:** מגע ביצור מעניקה לו תוסף +2 הדיפה לדרג"ש.

**כוח שור:** היצור שבו נוגע מטיל הלחש זוכה לתוסף העצמה של +4 לכוח

**ריפוי פצעים בינוניים:** כמו ריפוי פצעים קלים, רק 2ק8+4

**חסד שמיימי:** זכה לתוסף +1 מזל להתקפות ולנזק

**השרדות ביסודות:** היצור שבו נוגע מטיל הלחש לא סובל מנזק הנגרם מסביבות חמות או קרות במיוחד

**אחיזת אדם:** משתק יצור אחד בטווח של 42 מטרים

**נשק רוחני:** יותר נשק העשוי מכוח אשר תוקף למרחק למשך 4 סיבובים