



## עזרן

בן אנוש אשף 1  
נ"ט דמוי אדם בינוני (בן אנוש)  
יוזמה +2; חושים הבחנה +1;

## הגנה

דרג"ש 12, מגע 12, נעוץ במקומו 10 (+2 שריון);  
נק"פ 8  
קשיחות +3, תגובה +2, רצון +3  
+1 נגד לחשי קדושה

## התקפה

מהירות 10 מטרים  
קפ"פ מקל קרב +1 (6ק1) או  
פגיון +0 (4ק1 / 19-20)  
טווח קשת מוצלבת קלה +2 (8ק1 / 19-20)  
התקפה מיוחדת ידו של השוליה (7/ יום; +7 לפגיעה, 6ק1 נזק)  
לחשי אשף מוכנים (ד"מ 1; התרכזות +7 [11+ בהטלה מתגוננת])  
דרגה 1 - ידים בוערות (ד"ק 16), קליע קסם  
0 (לפי רצון) - תרסיס חומצה, זיהוי קסם, אור

## ערכים

כח 10, זרז 14, חוסן 13, תבו 18, חוכ 12, כרז 10  
תה"ב +0; תת"ק +0; מת"ק 12  
כשרונות הטלה קרבית\*, קשיחות משופרת\*, התמקדות קסם\*  
מיומנויות הערכה +8, ידע (מאגי) +8, ידע (היסטוריה) +8, ידע (טבע) +8, ידע (מישורים) +8, בלשנות +8,  
תורת הלחשים +8  
מאפיינים מחשבה חדה\*, היסטוריה של כפירה\*  
שפות מדוברת, דרקונית, גובלינית, שטנית, אוסירינית, משור האדמה.  
יכולת מיוחדת קשר מאגי (מקל קרבי)  
ציוד קרבי מגילה של שריון קסם, תיק מכשיל ציוד נוסף פגיון, קשת מוצלבת קלה עם 10 קליעים, מקל  
קרבי מלאכת מחשבת, תיק גב, נרתיק למגילות, נרתיק למרכיבי לחש, ספר לחשים (מכיל את לחשי דרגה  
0; מדרגה 1 - ידים בוערות, תרסיס צבע, נסיגה מהירה, גריז, שריון קסם, קליע קסם, הרדמה), 15 פ"ז  
\* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

## יכולות מיוחדות

קשר מאגי אם עזרן מנסה להטיל לחש כאשר הוא לא אוחז במקל הקרבי שלו הוא צריך לבצע בדיקת  
התרכזות (ד"ק + 20 דרגת הלחש) או לאבד את הלחש. פעם ביום עזרן יכול להשתמש במקל הקרבי שלו  
להטיל לחש אחד מהספר שלו גם אם הלחש אינו מוכן.

ידו של השוליה כפעולה רגילה עזרן יכול לבצע התקפה עם המקל הקרבי שלו לטווח של 10 מטרים,  
הנזק עף מידו בהתקפה וחוזר אליה בסופה.

## לחשים

גילוי קסם: מגלה את כל הלחשים והחפצים הקסומים בטווח של קונוס בגודל 20 מטרים.  
עוצמת הגילוי תלויה בכמות ההשקעה בלחש.  
סיבוב אחד - נוכחות או מחסור בהילות קסומות.  
סיבוב שני - מספר של הילות קסם וכוח באזור.  
סיבוב שלישי - עוצמה ומיקום של ההילות.

קליע קסם: קליע קסום שתמיד פוגעה בטווח של 33 מטרים וגורם לק1+4 נזק.

אור: חפץ אשר מאיר כמו לפיד למשך 10 דקות.  
שריון קסם: המטרה זוכה לתוסף +4 לדרג"ש לשעה.

ידים בוערות: קונוס של 5 מטרים גורם ל-1ק4 נזק, הצלת זריזות גורמת לחצי נזק.

תרסיס חומצה: התקפת טווח מגע (+2) להתקפה לטווח של 8 מטרים) גורמת לק1 נזק חומצה.