



סילא

בת אנוש פלאדינית של איומדה 1
ס"ט דמוי אדם בינוני (בת אנוש)
יוזמה +0; חושים הבחנה +1

הגנה

דרג"ש 17, מגע 10, נעוץ במקומו 17 (+5 שריון, +2 מגן)
נק"פ 13
קשיחות +4, תגובה +0, רצון +3

התקפה

מהירות 6 מטרים
קפ"פ חרב ארוכה +5 (19-20/+3 8ק1)
טווח קשת קצרה +1 (1/6ק3)

התקפה מיוחדת

הכאת רוע 1/ יום (+2 להתקפה ולדרג"ש, +1 לנזק)
יכולות דמויות לחש של פלאדין (ד"מ 1; התרכזות +3)
לפי רצון - גילוי רוע

ערכים

כח 16, זרז 10, חוסן 14, תבו 10, חוכ 13, כרז 15

תה"ב +1; תת"ק +4; מת"ק 14

כשרונות התמחות נשק (חרב ארוכה)*, התקפת עוצמה
מיומנויות דיפלומטיה +6, ידע (דת) +4, זיהוי מניע +5,
השרדות +2;

מחסר שריון -5

מאפיינים מומחה בשריון*, גדל בעוני*

שפות מדוברת, אוריסיאנית

יכולת מיוחדת הילה (טובה חלשה), קוד מוסר

ציוד קרבי מים קדושים; ציוד נוסף שריון קשקשים, מגן עץ כבד, חרב ארוכה, קשת קצרה עם 20 חצים,
מוט שמש (2), תיק גב, סמל קדוש מעץ, מנות ברזל (4), 13 פ"ז.

* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

יכולות מיוחדות

הכאת רוע פעם ביום כפעולה מהירה סילא יכולה לבחור מטרה אחת להכאה. אם המטרה היא רעה היא מוסיפה את מתאם הכריזמה שלה לגלגול ההתקפה ואת דרגת הפלאדין שלה לנזק. אם המטרה היא יצור ממישור אחר או דרקון בעל נטיה רעה או אל-מת התוסף לנזק הוא 2 נקודות עבור כל דרגת פלאדין. ההכאה גם חודרת את ההתנגדות לנזק של המטרה. בנוסף סילא זוכה לתוסף הדיפה לדרג"ש השווה למתאם הכריזמה שלה כנגד ההתקפה של המטרה. ההכאה נמשכת עד שהמטרה מתה או שסילא מפסיקה ומקבל מחדש את השימוש ביכולת זו. אם סילא מנסה להכות יצור שאינו רשע ההכאה מתבזזת.

גילוי רוע כפעולה רגילה סילא יכולה לגלות רוע בטווח של 20 מטרים ממנה.

התקפת עוצמה לפני התקפה אמירי יכולה לספוג -1 לגלגולי התקפה ולבדיקות תנועה קרבית עד התור הבא שלה והיא זוכה בתוסף +3 לנזק קפ"פ

בדיקת שריון שריונה של סילא מכביד עליה כאשר היא מנסה לבצע פעולות פיזיות. היא סופגת מחסר 5- לכל בדיקת מיומנות עם זריזות או כוח. (מחסר זה כבר מחושב בדף הדמות). מחסר זה הוא נמוך מכיוון שהיא מומחית בשריון.

הילה לסילא הילה של טוב השווה לדרגת הפלאדין שלה. היא יכולה להתגלות בעזרת לחש גילוי טוב.

קוד מוסר אם סילא מבצעת בכוונה מעשה מרושע, היא מאבדת את כל מאפיני המקצוע שלה.