



סאוני

בת אנוש כושפת 1
ס"נ דמוי אדם בינוני (בן אנוש)
יוזמה +2; חושים הבחנה +3;

הגנה

דרג"ש 13, מגע 13, נעוץ במקומו 10 (+2 זרז, +1 חמיקה)
נק"פ 8
קשיחות +1, תגובה +2, רצון +3, +2 נגד פחד

התקפה

מהירות 10 מטרים
קפ"פ מקל קרב +0 (6ק1)
טווח פגיון +2 (4ק1 / 19-20)
לחשי כושפת ידועים (ד"מ 1; התרכזות +5)
דרגה 1 (4/ליום) – שריון מאגי, קליע קסם
0 (לפי רצון) - תרסיס חומצה, זיהוי קסם, הבזק, קריאת קסם
מורשת: מאגית

ערכים

כח 10, זרז 14, חוסן 12, תבו 10, חוכ 13, כרז 18
תה"ב +0; תת"ק +0; מת"ק 13
כשרונות עירנות*, חמיקה*, הזנחת מרכיבי לחש, מיקוד לחש (העצמה)
מיומנויות תרמית +8, טיפוס +3, ידע (המישורים) +4, הבחנה +3, זיהוי מניע +4, תורת הלחשים +4
מאפיינים אמיצה*, רואת-עולם*
שפות מדוברת, ואריזיאנית
יכולת מיוחדת קשר מאגי (יציר סוד)
ציוד קרבי שיקוי של ריפוי פצעים קלים, מגילה של תרסיס צבעים, מגילה של ידיים בוערות, מקל-עשן
ציוד נוסף מקל קרבי, פגיון, מוט-שמש (5), תיק גב, מנות ברזל (4)
* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

יכולות מיוחדות

קשר מאגי: לסאוני יש יציר סוד, – חומט כחול-זנב בשם "דרקון". רוב הנתונים שלו הוכנסו כבר לדף הנתונים שלה. כל עוד דרקון בהישג יד, סאוני נהנת מהכישרון ערנות, שכבר חושב בדף הדמות.
הזנחת מרכיבי לחש: סאוני יכולה להטיל לחשים אשר להם מרכיב חומרי שעולה 1 מ"ז או פחות ללא הצורך במרכיבים המדוברים.

לחשים –

גילוי קסם: מגלה את כל הלחשים והחפצים הקסומים בטווח של קונוס בגודל 20 מטרים.
עוצמת הגילוי תלויה בכמות ההשקעה בלחש.
קליע קסם: קליע קסום שתמיד פוגעה בטווח של 33 מטרים וגורם 4ק1 +1 נזק.
אור: חפץ אשר מאיר כמו לפיד למשך 10 דקות.
שריון קסם: המטרה זוכה לתוסף שריון +4 לדרג"ש לשעה.
ידים בוערות: חרוט של 3 מטרים גורם ל-4ק1 נזק, הצלת זריזות מורידה את הנזק לחצי.
תרסיס חומצה: התקפת טווח מגע (+2 להתקפה לטווח של 8 מטרים) גורמת 3ק1 נזק חומצה.
תרסיס צבעים: חרוט של 3 מטרים מהמם יצורים, וייתכן ואף יגרום להם לעיוורון או לאובדן הכרה (רצון נוגד)
קריאת קסם: מפרש כתב קסום
הבזק: מסנוור יצור בטווח של 8 מטרים (קשיחות נוגדת)