



## מריסל

אלפית נוכלת 1  
ט"נ דמוי אדם בינוני (אלפית)  
יוזמה +6; חושים הבחנה +7;  
ראית אור מוחלש

### הגנה

דרג"ש 17, מגע 14, נעוץ במקומו 13 (+3 שריון, +4 זרז);  
נק"פ 10  
קשיחות +2, תגובה +6, רצון +1  
+2 נגד הקסמות

### התקפה

מהירות 10 מטרים  
קפ"פ סייף +4 (18-20 /+2 6ק1)  
טווח פגיון +4 (19-20/+2 4ק1)  
התקפה מיוחדת התקפת פתע +6ק1

### ערכים

כח 14, זרז 18, חוסן 12, תבו 10, חוכ 12, כרז 10  
תה"ב +0; תת"ק +2; מת"ק 16  
כשרונות עדינות נשק\*  
מיומנויות אקרובטיקה +7, תיפוס +5, ניטרול מכשיר +8, אמן החלצות +7, ידע (מקומי) +4, הבחנה +7  
(+8 נגד מלכודות), יד קלה +8, התגנבות +7.  
מחסר שריון -1  
מאפיינים תגובה מהירה\*, גלמוד\*  
שפות מדוברת, אלפית  
יכולת מיוחדת קסם אלפי\*, חושים חדים\*, מציאת מלכודות\* +1, הכרת נשק  
ציוד קרבי חומצה, אש אלכימאים ציוד נוסף שריון עור, פגיונות (6), סייף, תיק גב, עששית מכוסה, שמן  
(5), חבל משי (15 מטרים), כלי פריצה, 13 פ"ז  
\* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

### יכולות מיוחדות

**התקפת פתע** אם מריסל תוספת יריב שלא מסוגל להגן על עצמו כנגד התקפת היא גורמת לתוספת נזק. ההתקפה שלה גורמת ל-6ק1 נזק בכל פעם שהמטרה שלה לא יכולה להשתמש בזריזות לדרג"ש או כאשר היא מאגפת אותה. אם היא גורמת לפגיעה חמורה היא לא מכפילה את הנזק הנוסף. התקפת פתע מטווח יכולה להיות רק עד טווח של 10 מטרים.

**חסינות אלפית** אלפים חסינים ללחשים בעלי השפעות שינה וזוכים לתוסף גזע +2 נגד לחשי הקסמה.

**גלמוד** לאחר שחיה את רוב חיה מחוץ לחברה האלפית, מריסל יודעת שהולם הוא מקום אכזרי, מסוכן, ואינו סלחני כלפי החלשים, היא זוכה לתוסף +1 לגלגולי הצלת קשיחות.

**חושים חדים** אלפים זוכים לתוסף +2 לבדיקות הבחנה.

**ראית אור מוחלש** כאלפים מריסל יכולה לראות למרחק כפול מבני אנוש באור מוחלש.

**תגובה מהירה** מרסיבל זוכה לתוסף +2 לבדיקות יוזמה

**מציאת מלכודות** מריסל זוכה לתוסף +1 להבחנה כאשר היא מחפשת מלכודות וכאשר היא מנסה לנטרל מכשיר. היא יכולה להשתמש בניטרול מכשיר גם על מלכודות קסומות.

**הכרת נשק** אלפים יכולים להשתמש בקשות, חרבות ארוכות, סייף. בנוסף כל נשק עם המילה אלפי בשמו גם נחשב כנשק קרבי.

**עדינות נשק** עם נשקים קלים, דוגמת סייף, שוט או פגיון. מריסל משתמש בתוסף הזריזות שלה לגלגולי התקפה במקום תוסף הכוח.

**בדיקת שריון** שריונה של מריסל מכביד עליה כאשר היא מנסה לבצע פעולות פיזיות. היא סופג מחסר 1- לכל בדיקת מיומנות עם זריזות או כוח. (מחסר זה כבר מחושב בדף הדמות).