

ליני

ננסית דרואידית 1
נ דמוי אדם קטן (ננסית)
יוזמה +1; חושים הבחנה +9; ראיות אור חלש



הגנה

דרג"ש 14, מגע 12, נעוץ במקומו 13 (+2 שריון, +1 זרז, +1 גודל);
+4 התחמקות נגד ענקים
נק"פ 11
קשיחות +5, תגובה +1, רצון +5; +2 נגד אשליות

התקפה

מהירות 6 מטרים
קפ"פ מגל 1- (1 4ק2-)
טווח קלע +2 (1 3ק2-)
התקפות מיוחדות +1 להתקפות נגד גובלינואידים ולטאישים
יכולות דמויות לחש ננסיות (ד"מ 1)
1/ יום - אורות מרקדים, קול רפאים (ד"ק 12), להטוטנות, דיבור עם חיות
לחשי דרואיד מוכנים (ד"מ 1; התרכזות +4)
דרגה 1 - התסבכות (ד"ק 14), פטל בריאות
0 (לפי רצון) - גילוי קסם, זיהוי כיוון, עמידות

ערכים

כח 6, זרז 12, חוסן 16, תבו 12, חוכ 16, כרז 15
תה"ב 0; תת"ק 3-; מת"ק 8
כשרונות מספק את עצמו*
מיומנויות יצירה (תכשיטים) +3, טיפול בחיות +6, ריפוי +9, ידע (גיאוגרפיה) +6, ידע (טבע) +8, הבחנה
+9, תורת הלחשים +5, השרדות +7; תוספי גזע* יצירה (תכשיטים) +2, הבחנה +2
מאפיינים נאמן לטבע*, ידיד החיות
שפות מדוברת, דרואידית, ננסית, גובלינית, סילבאנית
יכולת מיוחדת מחובר לטבע (חיה מלווה), חוש טבע*, אמפטית טבע +3
ציוד קרבי מגילה של ריפוי פעצים קלים, מגילה של ניב קסום, חומצה; ציוד נוסף שריון עור, מגל, קלע
עם 10 קליעים, נוגד רעל, תיק לחגורה, דבקן, תיק לרכיבי לחש, אוסף דברים דביקים, פיסות עור (2),
מנות ברזל (2), 13 פ"ז
* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

יכולות מיוחדות

חיה מלווה לליני יש נמר שלג העונה לשם דרוגאמי ויש לו את התכונות הבאות:
גודל קטן; דרג"ש 17; נק"פ 11; חוסן +4; תגובה +8; רצון +1; מהירות 15 מטרים; קפ"פ נשיכה +7
(1 4ק+ + הכשלה), 2 טופרים +7 (1 2ק+); כוח 12, זרז 21, חוסן 13, תבו 2, חוכ 12, כרז 6; כשרונות
עדינות נשק; מיומנויות הבחנה +5, התגנבות +13; יכולת מיוחדת קישור, ראית אור מוחלש, ריח,
חלוקת לחשים, טריקים (התקפה [כל היצורים], בוא, הגן, הביא, שב).

ידיד החיות ליני זוכה לתוסף +1 לגלגולי הצלת רצון כאשר החיה שלה נמצאת בטווח של 10 מטרים
ממנה.

יכולות דמויות לחש מכיון שליני היא ננסית היא זוכה ביכולות דמויות לחש האלו לשימוש אחד ביום לכל
אחת מהן.

אורות מרקדים: יוצר לפיד או אורות אחרים.
ניתן ליצור 4 מקורות אור דמויי לפיד, או 4 כדורי אור או יצור אחד דמוי אדם המאיר. על האורות להשאר קרובים אחד לשני בטווח של 6 מטרים אבל יכולים לנוע לכל מקום עד 30 מטרים בסיבוב.

קול רפאים: יוצר קול אשר יכול לנוע או להשאר במקום. לאחר הטלת הלחש לא ניתן לשנות את סוג הקול. ניתן ליצור קולות של עד 4 דמויי אנוש.

להטוטנות: מבצע פעולות קסם קטנים.

דיבור עם חיות: מאפשר למטיל לדבר עם חיות למשך 1 דקה.

לחשים ליני יכולה להטיל את הלחשים האלו שהיא שיננה.

גילוי קסם: מגלה את כל הלחשים והחפצים הקסומים בטווח של קונוס בגודל 20 מטרים.
עוצמת הגילוי תלויה בכמות ההשקעה בלחש.
סיבוב אחד - נוכחות או מחסור בהילות קסומות.
סיבוב שני - מספר של הילות קסם וכוח באזור.
סיבוב שלישי - עוצמה ומיקום של ההילות.

הסתבכות: צמחים ברדיוס של 12 מטרים בטווח של 135 מטרים ממנה לוכדים את כל היצורים בטווח שכושלים בהצלת תגובה 14. הלכידה נמשכת 1 דקה והשטח נהיה קשה להליכה. כל יצור אשר נכנס לטווח חייב להצליח בבדיקת הצלה או להלכד גם. כל יצור אשר נשאר בטווח חייב להצליח בהצלה בסוף כל סיבוב של ליני.

פטל בריאות: לחש זה יוצר 4 פטלים קסומים. כאשר אוכלים אותם הם מרפאים נקודת פגיעה אחת.

זיהוי כיוון: הדמות תמיד יודעת היכן הצפון.

התנגדות: לחש המעניק תוסף +1 לגלגולי הצלה.

הטלה ספונטנית ליני יכול להמיר כל לחש מוכן שיש לה ללחש זימון בן ברית טבע מאותה דרגה לחש או נמוכה יותר.

אמפטיט טבע ליני יכולה לשפר את היחס של חיה כלפיה בשימוש אפמטית טבע (כמו דיפלומטיה מול דמויי אדם). התוסף שלה הוא +3. בנוסף היא יכולה לנסות להשפיע על חיות קסומות עם תבונה 1 או 2, אבל עם מחסר 4-.