



אמירי

בת-אנוש ברברית 1
ת"נ דמוי אדם בינוני
יוזמה +1; חושים הבחנה +5

הגנה

דרג"ש 15, מגע 11, נטוע 14 (+4 שריון, +1 זרז)
נק"פ 15
קשיחות +4, תגובה +1, רצון +1; +2 נגד פחד.

התקפה

מהירות 12 מטרים
קפ"פ חרב ממזרית גדולה +3 (2ק8 /+6 19-20)
טוח קשת קצרה +2 (1ק6 /x3)
התקפות מיוחדות זעם (6 סיבובים/ יום)

ערכים

כח 18, זרז 13, חוסן 14, תבו 10, חוכ 12, כרז 10
תה"ב +1; תת"ק +5; מת"ק 16
כשרונות שימוש בנשק אקזוטי (חרב ממזרית)*, התקפת
עוצמה
מיומנויות טיפוס +5, טיפול בחיות +4, איום +4, הבחנה +5,

השרדות +5. (מחסר שריון -3)

מאפיינים אמיצה*, רצחנית

שפות מדוברת

יכולת מיוחדת תנועה מהירה*

ציוד קרבי בקבוקון חומצה; ציוד נוסף שריון עור, חרב ממזרית גדולה,

קשת קצרה עם 20 חצים, תיק גב, שק"ש, קוצים, פלדה וצור,

חבל (15 מטרים), את חפירה, לפידים (5), מנות ברזל (4),

נאד מים, 14 פ"ז

* השפעות אלו כבר מוכלות בדף הדמות.

יכולות מיוחדות

זעם כפעולה חופשית, אמירי יכולה להכנס למצב של זעם, דבר ההופך אותה לקטלנית, עמידה ואמיצה יותר - אבל קלה יותר לפגיעה.

בזעם הערכים את אמרי הם דרג"ש 13; נק"פ 17; קשיחות +6, רצון +3; קפ"פ חרב ממזרית גדולה +5 (2ק8 /+9 19-20); כח 22, חוסן 18, תת"ק +7; מיומנויות טיפוס +7. היא יכולה להיות במצב זה סה"כ 6 סיבובים ביום, ויכולה לסיים את הזעם כפעולה חופשית. לאחר סיום הזעם היא מאבדת את 2 נקודות הפגיעה שקיבלה מהזעם, אם כתוצאה מכך היא יורדת למתחת ל-0 נקודות פגיעה, היא נופלת חסרת הכרה ומתחילה לגסוס. בסיום הזעם היא גם נהיית עייפה (המתבטא במחסר 2- לכוח ולזריזות) לשני סיבובים עבור כל סיבוב זעם, היא לא יכולה להכנס לזעם שוב כאשר היא עייפה. בזעם היא לא יכולה להשתמש מיומנויות המבוססות זריזות, כריזמה ותבונה (פרט לאקרובטיקה, מעוף, איום ורכיבה).

רצחנית כאשר אמירי מאשרת פגיעה חמורה היא גורמת לנזק נוסף השווה למתאם הפגיעה החמורה של הנשק שלך (+2 עבור החרב ממזרית גדולה או +3 לקשת הקצרה). נזק זה מוסף לתוצאה הסופית ואינו מוכפל.

חרב ממוזרית גדולה חרב גדולה זו מקשה על אמירי להניף אותה כמו שצריך מכיוון שהיא מיועדת לשימוש על ידי ענקים. היא סובלת ממחסר 2- לגלגולי ההתפקה עם החרב (מחסר זה כבר מחושב בתוספי ההתקפה שלה). למרות שחרב ממוזרית יכולה להיות מונפת ביד אחת, אמירי חייבת להניף את חרב זו בשתי ידיים בגלל גודלה. החרב גורמת 8ק2 נקודות נזק בזכות גודלה.

התקפת עוצמה לפני התקפה אמירי יכולה לספוג 1- לגלגולי התקפה ולבדיקות תנועה קרבית עד התור הבא שלה והיא זוכה בתוסף +3 לנזק קפ"פ